

Definisce quanto dovrà essere veloce il doppio clic perché le applicazioni lo riconoscano come tale. Se il doppio clic non viene sempre riconosciuto dalle applicazioni, utilizzare questa funzione per regolarlo.

Spostare il cursore per impostare la velocità del doppio clic del pulsante primario.

Fare doppio clic qui per provare la velocità del doppio clic del pulsante primario. Se la cartella si apre o si chiude, IntelliPoint ha riconosciuto il doppio clic.

Definisce la relazione tra la posizione in cui l'utente impugna la periferica di puntamento e la direzione seguita dal puntatore sullo schermo. Attraverso questa funzione, è possibile tenere il mouse o il trackball nella posizione più comoda e definire quale direzione deve essere considerata verticale.

Fare clic per definire la relazione tra la direzione in cui viene spostato il mouse o il trackball e quella seguita dal puntatore sullo schermo.

Fare clic per riportare l'orientamento del mouse o del trackball all'impostazione predefinita.

"Blocca" il pulsante di un mouse o di un trackball dopo un clic singolo. Per bloccare il clic è sufficiente tenere premuto per un momento un pulsante del mouse o del trackball. Con la funzione **Blocca clic** è possibile trascinare oggetti, selezionare blocchi di testo, aprire menu e così via. Fare di nuovo clic per disattivare **Blocca clic**. Per regolare per quanto tempo è necessario tenere premuto il pulsante di un mouse o di un trackball affinché il clic si blocchi, fare clic su **Impostazioni**.

Selezionare questo pulsante per "bloccare" il pulsante di un mouse o di un trackball dopo un clic singolo.

Fare clic per regolare per quanto tempo è necessario tenere premuto il pulsante di un mouse o di un trackball affinché il clic si "blocchi".

Spostare il cursore per impostare per quanto tempo è necessario tenere premuto il pulsante di un mouse o di un trackball affinché il clic si "blocchi". Ad esempio, se capita che il pulsante si "blocchi" in situazioni in cui l'utente intendeva fare soltanto un clic, è opportuno aumentare il tempo per **Blocca clic**.

Per verificare l'impostazione, portare il puntatore sulla barra del titolo della finestra di dialogo, premere e tenere premuto il pulsante primario del mouse o del trackball per un momento, quindi spostare la finestra. Fare di nuovo clic per disattivare **Blocca clic**.

Visualizza il mouse o il trackball quando li si seleziona dall'elenco di periferiche. Il mouse o il trackball compariranno nella finestra delle proprietà, rendendo estremamente agevole l'assegnazione di una funzione a un pulsante mediante la funzione Assegnazione pulsante.

Assegna l'impostazione predefinita **Clic** a questo pulsante, che diviene il pulsante primario (quello utilizzato più frequentemente per fare clic o doppio clic). Se si cambia la funzione di questo pulsante, è necessario assegnare a un altro pulsante la funzione **Clic**.

Assegna l'impostazione predefinita **Clic** a questo pulsante, che diviene il pulsante primario (quello utilizzato più frequentemente per fare clic o doppio clic). Se si cambia la funzione di questo pulsante, è necessario assegnare a un altro pulsante la funzione **Clic**.

Assegna a questo pulsante l'impostazione predefinita **Clic con il pulsante destro**. La funzione **Clic con il pulsante destro** può essere utilizzata per visualizzare i menu di scelta rapida o altre funzioni specifiche dei programmi. Per cambiare la funzione di questo pulsante in tutti i programmi, selezionare una delle altre funzioni disponibili.

Assegna a questo pulsante l'impostazione predefinita **Clic con il pulsante destro**. La funzione **Clic con il pulsante destro** può essere utilizzata per visualizzare i menu di scelta rapida o altre funzioni specifiche dei programmi. Per cambiare la funzione di questo pulsante in tutti i programmi, selezionare una delle altre funzioni disponibili.

Assegna a questo pulsante l'impostazione predefinita **Scorrimento automatico**, che consente di scorrere automaticamente i documenti in programmi quali Microsoft Word, Microsoft Excel e Microsoft Internet Explorer. Per cambiare la funzione di questo pulsante in tutti i programmi, selezionare una delle altre funzioni disponibili.

Assegna a questo pulsante l'impostazione predefinita **Avanti**, consentendo di esplorare e lavorare con la massima facilità in programmi che la prevedono, come Microsoft Internet Explorer. Per cambiare la funzione di questo pulsante in tutti i programmi, selezionare una delle altre funzioni disponibili.

Assegna a questo pulsante l'impostazione predefinita **Indietro**, consentendo di esplorare e lavorare con la massima facilità in programmi che la prevedono, come Microsoft Internet Explorer. Per cambiare la funzione di questo pulsante in tutti i programmi, selezionare una delle altre funzioni disponibili.

Fare clic per riassegnare ai pulsanti del mouse o del trackball le funzioni predefinite.

Regola la distanza percorsa dal puntatore in rapporto allo spostamento del mouse o del trackball. Ad esempio, per portare il puntatore da un lato all'altro dello schermo, la periferica dovrà essere spostata in misura maggiore o minore a seconda che il cursore sia posizionato su **Max** o su **Min**.

Spostare la barra scorrevole per impostare la velocità del puntatore.

Fare clic per regolare l'accelerazione del puntatore in relazione agli spostamenti del mouse o del trackball.

Regola l'accelerazione del puntatore in relazione alla velocità di spostamento del mouse o del trackball. Se la casella di controllo **Accelerazione puntatore** non è selezionata, la velocità del puntatore è pari a quella degli spostamento del mouse o del trackball. Se si seleziona **Accelerazione puntatore**, e poi **Bassa**, **Media**, o **Alta**, al puntatore viene impressa un'accelerazione tanto maggiore quanto più rapidamente vengono spostati il mouse o il trackball.

Fare clic per assegnare al puntatore un basso livello di accelerazione rispetto agli spostamenti del mouse o del trackball.

Fare clic per assegnare al puntatore un livello medio di accelerazione rispetto agli spostamenti del mouse o del trackball.

Fare clic per assegnare al puntatore un elevato livello di accelerazione rispetto agli spostamenti del mouse o del trackball.

Rende invisibile il puntatore mentre si digita. Il puntatore ricompare non appena si sposta il mouse o il trackball.

Sposta il puntatore sul pulsante predefinito quando si apre una finestra di dialogo. In alcune applicazioni, la funzione **Sposta su** potrebbe far spostare il puntatore al centro della finestra di dialogo, anziché sul pulsante predefinito.

Rende più evidente il puntatore visualizzando una "scia" che ne segue il movimento. Questa funzione va utilizzata se si desidera rendere più visibile il puntatore. Per modificare la lunghezza della traccia, fare clic su **Impostazioni**.

Fare clic per regolare la lunghezza della traccia del puntatore.

Spostare la barra scorrevole per regolare la lunghezza della traccia del puntatore.

Definisce di quanto scorre una pagina quando si fa ruotare la rotellina di una tacca. È possibile far scorrere uno specifico numero di righe o una schermata intera. L'ampiezza della schermata varia a seconda delle dimensioni della finestra e del programma utilizzato. Questa funzione equivale all'uso dei tasti PGSU o PGGIÙ della tastiera o della barra di scorrimento.

Fare clic per impostare il numero di righe da scorrere con ogni scatto della rotellina.

Fare clic per scorrere una schermata con ogni scatto della rotellina.

Aiuta a risolvere i problemi che possono verificarsi quando si usa la rotellina in programmi diversi.

Fare clic per avviare la Risoluzione dei problemi della rotellina IntelliPoint, un programma che corregge automaticamente le applicazioni che non dovessero rispondere come previsto ai movimenti della rotellina o della periferica.

Fare clic per aprire la finestra di dialogo Avanzate di IntelliPoint, che consente di elencare le applicazioni che non dovessero rispondere come previsto ai movimenti della rotellina o della periferica.

Fare clic per disattivare le funzioni Scorrimento automatico, modalità Panoramica e scorrimento di IntelliPoint. Quando questa casella di controllo viene selezionata, è possibile che in alcune applicazioni continuino a essere attive le funzioni di scorrimento, zoom o altre funzioni residenti nell'applicazione, invece che nel software IntelliPoint. Queste funzioni non possono essere disattivate o modificate dal software IntelliPoint.

Fare clic per disattivare lo Scorrimento automatico, la modalità Panoramica e lo scorrimento in un programma che va aggiunto all'elenco in basso. Quando si seleziona questa casella di controllo e si aggiunge un programma all'elenco, è possibile che in tale programma continuino a essere attive le funzioni di scorrimento, zoom o altre funzioni residenti nell'applicazione, invece che nel software IntelliPoint. Queste funzioni non possono essere disattivate o modificate dal software IntelliPoint.

Elenca i programmi che non utilizzano le funzioni di Scorrimento automatico, modalità panoramica e scorrimento IntelliPoint. Per eliminare un'applicazione dall'elenco, selezionarla e fare clic su **Rimuovi**. Per aggiungere un'applicazione fare clic su **Aggiungi**.

È possibile che in alcune applicazioni presenti nell'elenco continuino a essere attive le funzioni di scorrimento, zoom o altre funzioni residenti nell'applicazione, invece che nel software IntelliPoint. Queste funzioni non possono essere disattivate o modificate dal software IntelliPoint.

Fare clic per aggiungere un'applicazione all'elenco.

Fare clic per eliminare dall'elenco un'applicazione selezionata.

Chiude questa finestra di dialogo.

Chiude la finestra di dialogo e salva le eventuali modifiche.

Chiude la finestra di dialogo senza salvare le modifiche.

Salva le modifiche apportate.

